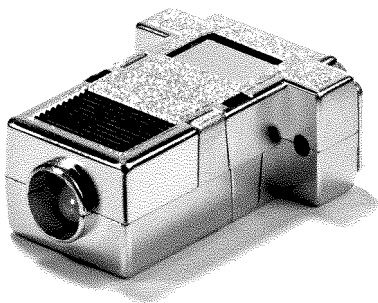


O-Print

gsg-entsperr

bedienungsanleitung



© Copyright 1999 **double you** GmbH

Einsatzgebiete

Mit dem **O-Print** können alle abgelaufenen Geldspielgeräte (GSG) mit Zählwerktechnik ausgelesen werden, ohne daß ein Beleg gedruckt werden muß. Die nach 60 Tagen auftretende Spielsperre, die den Aussteller zum Auslesen des Gerätes zwingen soll, wird hierdurch aufgehoben. Anschließend kann am GSG wieder gespielt werden.

Anwendung

Wenn nach 60 Tagen in dem Display Ihres GSG die Meldung **AUSLES** erscheint, stecken Sie den **O-Print** in die Auslesebuchse des eingeschalteten GSG. Die Leuchte des **O-Print** blinkt kurz und leuchtet dann durchgehend bis sie während der Übertragung leicht flimmert. War dieser Vorgang erfolgreich, blinkt sie bei adp-Geräten 4mal und bei allen übrigen 3mal kurz zur Bestätigung auf und erlischt dann.

Fehlfunktionen

Sollte die Leuchte nach der Übertragung nicht erlöschen oder nur 2mal aufblinken, wiederholen Sie den Vorgang. Führt ein mehrfaches Wiederholen nicht zum gewünschten Erfolg, kann dies vielerlei Ursachen haben. Schauen Sie dazu in ihr Serviceheft oder setzen sich mit Ihrem Händler in Verbindung.

Eine Fehlerquelle wäre z.B., wenn das GSG durch einen Druckercode geschützt wäre. Dieser muß dann entfernt werden. Dazu verfahren Sie wie im Serviceheft beschrieben.

Die Version 1.4 wird von nun an ausgeliefert und ist an der roten LED zu erkennen.



double you

luruper chaussee 125, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

e-mail info@double-you.de www.double-you.de